

Présentation des variantes

Les variantes de la belote sont très nombreuses et il serait impossible d'en énumérer toutes les sortes. D'un pays à un autre ou d'une région à une autre, la belote est un jeu qui parcourt des kilomètres. Elle garde cependant, pour presque toutes les variantes, les mêmes règles de base, auxquelles sont associées les règles propres à chaque variante. Certaines variantes peuvent encore comprendre des sous-variantes.

1. La variante à deux joueurs ou belote découverte

La belote découverte est une variante de belote qui se joue à deux. Les 32 cartes sont réparties entre les deux joueurs qui disposent donc de 16 cartes chacun. Ces dernières sont divisées en deux groupes : six cartes de main et 10 cartes de table. Ces sont les cartes de main qui sont distribuées en premier, à raison de trois et deux, en commençant par celui qui ne distribue pas. Les cartes de table sont distribuées aux deux joueurs en deux rangées de 5 cartes cachées (1 rangée/joueur). Le joueur qui ne distribue pas a ensuite la parole au retournement de la première carte du paquet. Ensuite, l'autre joueur reçoit une carte et les 10 dernières cartes du paquet seront distribuées sur les rangées mais cette fois, les cartes sont retournées. Chaque carte cachée est retournée quand la carte découverte qui se trouve au-dessus est jouée.

2. La variante à trois joueurs

Dans la variante à trois joueurs, les deux joueurs qui n'ont pas choisi l'atout s'associent pour jouer contre celui qui a choisi l'atout. La belote à trois joueurs se joue avec 24 cartes : les 7 et 8 sont retirées du jeu de 32 cartes et chaque joueur obtient donc 8 cartes. Un autre type de belote à 3 joueurs est celui qui se joue avec 30 cartes (on enlève dans le jeu deux 7), et de cette façon, chacun des joueurs reçoit 10 cartes. Les règles de la variante à trois joueurs sont les mêmes que pour le jeu de belote classique.

3. La belote de comptoir

La belote de comptoir est une variante dont le nombre de joueurs peut varier de deux à six. Le nombre total de cartes à distribuer est de 32, comme pour la belote classique. Il n'y a pas de partenariat dans cette variante. Le principe du jeu est basé sur un système d'enchères. La distribution des cartes est effectuée selon un accord prédéfini entre les joueurs. La partie classique étant toutefois la plus prisée : on distribue 5 cartes par joueur. Le jeu est plus facile quand il y a plus de joueurs ou moins de cartes en lice.

Après avoir estimé le nombre de points qu'il pense pouvoir faire, chaque joueur annonce son score présumé. La main est donnée à celui qui a porté l'enchère au plus haut, il détermine alors l'atout. Toute première carte jouée, pendant tout le tour, doit être la couleur de l'atout. Au jeu, le joueur qui a la main doit viser à honorer son annonce, c'est-à-dire qu'il doit faire un score au moins égal à son annonce. Au début du jeu, tous les joueurs possèdent 6 ou 12 points, le but étant d'arriver à 0. Le perdant est donc celui qui reste sur la table avec un score non nul. Si le joueur qui a la main n'arrive pas à faire le score qu'il a annoncé, les autres joueurs verront leurs points diminuer. Une annonce inférieure à 51 points correspond à 1, une annonce entre 51 et 70 points vaut 2 etc... Les règles générales de la belote classique s'appliquent pour cette variante, mais on ne compte pas les annonces, les 10 de der, la belote / rebelote etc...