

Présentation du jeu

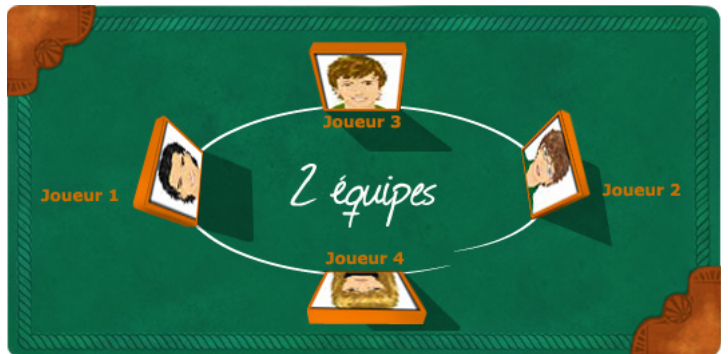
1. Les cartes de la Belote

La belote classique est un jeu de carte qui se pratique avec un jeu de 32 cartes.



2. Les équipes

La belote classique se joue à 4 joueurs, qui constituent 2 équipes de 2 joueurs.



3. Valeur et ordre des cartes

A la belote classique la valeur des cartes dépend de leur couleur (trèfle, pique, cœur ou carreau) mais aussi quelles soient atout ou pas.

Ci-contre la valeur et ordre des cartes non atout et atout :



Déroulement du jeu

4. La donne

Pour la donne, un joueur est désigné au hasard pour réaliser la première distribution. C'est le joueur ce trouvant à gauche du premier donneur qui aura en charge la distribution de la manche suivante.



5. Le choix de l'atout

La carte placée au milieu de la table est alors proposée comme atout. Le joueur placé à droite du donneur décide en premier s'il choisi de prendre ou pas et ainsi de suite pour l'ensemble des joueurs.

A partir du moment où un joueur décide de prendre il reçoit en plus de la carte du milieu 2 cartes supplémentaires, 3 cartes supplémentaires seront distribuées aux 3 autres joueurs.

Si au cours du premier tour d'enchère aucun joueur ne prend, débute alors un nouveau tour d'enchère au cours duquel chaque joueur peut choisir sa couleur d'atout.

Si au bout de 2 tours d'enchère aucun des joueurs ne prend, les cartes sont redistribuées.



Déroulement du jeu

6. Le jeu peut commencer

C'est le joueur situé à gauche du donneur qui débute la manche. Il suffit alors à chaque joueur de suivre la couleur et de couper à l'atout quand il ne dispose pas de couleur demandée.

Il est cependant possible lorsque son coéquipier est maître du pli et que l'on ne dispose pas de la couleur demandée, de ne pas couper à l'atout, on appelle cela une défausse ou une « pisse ».

Lors de la donne chaque joueur reçoit 5 cartes, 1 carte est alors placée au milieu de la table de jeu.



7. Belote

Lorsque le même joueur possède le Roi et la Dame à l'atout, le joueur peut jouer ses cartes dans l'ordre qu'il souhaite et marque 20 points, on parle alors de « belote » « rebelote ».



8. Décompte des points

Le jeu de belote classique est un jeu à contrat, pour gagner la manche, l'équipe prenante doit totaliser 82 points en comptant les points éventuels de la Belote.

En fin de manche, la valeur des cartes gagnées par chaque équipe est alors additionnée. L'équipe qui remporte le dernier pli gagne un bonus de 10 points : c'est le « 10 de der ».

Deux possibilités s'offre à vous :

1/ L'équipe prenante a réalisée son contrat de 82 points, alors chaque équipe marque les points qu'elle a réalisés plus la Belote le cas échéant.

2/ L'équipe prenante n'a pas réalisée son contrat, alors elle ne marque pas de point ou seulement la Belote. Du coup l'équipe d'adverse marque 162 points plus la Belote le cas échéant.

